

### Informação Geral:

<b>Unidade Orgânica</b>	Escola Superior de Tecnologia e Gestão	<b>Ano Letivo</b>	2015/2016
<b>Curso</b>	Licenciatura em Engenharia Informática	<b>Grau</b>	Licenciatura
<b>UC/Módulo</b>	Aplicações para a Internet	<b>ECTS</b>	6
<b>Área Científica</b>	Engenharia Informática - Tecnologias de Informação e Comunicação	<b>Carácter</b>	Obrigatório
<b>Horas Totais</b>	162	<b>T</b> 15	<b>TP</b> 0
		<b>PL</b> 45	<b>TC</b> 0
		<b>S</b> 0	<b>E</b> 0
		<b>OT</b> 0	

*T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutorial*

### Docente responsável:

Fernando José Mateus Silva

### Docentes que lecionam a unidade curricular:

Fernando José Mateus Silva ( 105,00 horas semanais de contacto: T: 15,00; PL: 45,00; PL: 45,00; )

Vitor Manuel de Jesus Carreira ( 45,00 horas semanais de contacto: PL: 45,00; )

Carlos José da Rocha Ferreira ( 45,00 horas semanais de contacto: PL: 45,00; )

Luis Filipe Fernandes Silva Marcelino ( 45,00 horas semanais de contacto: PL: 45,00; )

### Pré-requisitos:

Não tem.

### Idioma:

Português e Inglês

### Enquadramento:

Esta UC proporciona ao estudante a aquisição de competências gerais para a produção de aplicações para a Web. Nesta UC, o estudante utiliza competências adquiridas em outras UCs relativamente à programação e bases de dados, e adquire novos conhecimentos e técnicas associadas à conceção, implementação e integração dos vários componentes de uma aplicação Web, bem como, os conhecimentos e técnicas específicas para o desenvolvimento destas aplicações nas plataformas mais comuns do mercado atual.

### Objetivos de aprendizagem:

C1. Conhecimento e compreensão dos conceitos da Arquitetura Cliente-Servidor;  
 C2. Capacidade de desenvolver conteúdos utilizando tecnologias normalizadas e padrões de indústria, nomeadamente: HTML5, CSS e PHP;  
 C3. Capacidade de implementar uma aplicação Web adoptando as boas práticas e os padrões de desenvolvimento adequados;  
 C4. Conhecer a tecnologia necessária para o desenvolvimento de aplicações web;  
 C5. Capacidade de assegurar a segurança em aplicações Web.

## Programa:

### Conteúdos Programáticos:

1. Conceitos gerais e arquitetura Web
2. Tecnologias HTML5
3. Formatação com folhas de estilo CSS
4. Linguagem scripting servidor PHP
  - Sintaxe
  - Programação Orientada a Objetos com PHP
  - Padrões de desenho
  - Estrutura de aplicações Web
5. Integração com bases de dados MySQL
6. Segurança em aplicações Web
7. Frameworks PHP de desenvolvimento Web

### Fundamentação da coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos/competências da unidade curricular:

1. Conceitos gerais e arquitetura Web (C1)
2. Tecnologias HTML5 (C2, C4)
3. Formatação com folhas de estilo CSS (C2, C4)
4. Linguagem scripting servidor PHP (C2, C4)
5. Integração com bases de dados MySQL (C3, C4)
6. Segurança em aplicações Web (C5)
7. Frameworks PHP de desenvolvimento Web (C3, C4, C5)

## Metodologia de Ensino / Aprendizagem:

### Presencial:

ET.1. Teórico: Conhecimento e compreensão dos conteúdos curriculares.  
EP.1. Prático-Laboratorial: Realização de exercícios práticos que correspondem à resolução de problemas típicos do desenvolvimento de aplicações Web.

### Autónoma:

AA.1. Estudo: Preparação dos exercícios práticos a realizar nas aulas.  
AA.2. Projeto: Realização do projeto onde se dá preferência por casos reais.

### Recursos Específicos:

Laboratórios com computadores com ligação à Internet.

## Avaliação:

### Descrição:

Avaliação Periódica  
AP.1. 2 mini-testes, MT1, MT2 (min. 9,5 valores média)  
AP.2. Projeto (min. 9,5 valores) PE1  
AP.3. Classificação final:  $CF=0,30*(MT1+MT2)/2+0,7*PE1$

Avaliação Final  
AF.1. Prova Escrita (PE) e Prova Laboratorial (PL)  
AF.2. Classificação final:  $CF=0,3*PE+0,7*PL$   
Nota: São salvaguardadas notas de componentes individuais, apenas entre épocas de avaliação do mesmo ano letivo.

Número de elementos de avaliação final: 2

Número de elementos de avaliação contínua/periódica: 3

## Demonstração da coerência das metodologias de ensino com os objetivos de aprendizagem da unidade curricular:

Ensino Presencial  
ET.1. Teórico  
ET.1.1. Apresentação dos conceitos e princípios teóricos (C1, C4, C5)  
EP.1. Prático-Laboratorial  
EP.1.1. Realização de exercícios práticos de ilustração dos conceitos e princípios teóricos (C1-C5)  
EP.1.2. Apresentação e exemplificação das técnicas e ferramentas de desenvolvimento (C2-C5)  
EP.1.3. Desenvolvimento acompanhado de um projeto com vista à produção de uma aplicação Web (C1 -C5)

Aprendizagem Autónoma

AA.1. Estudo

AA.1.1. Leitura de excertos de bibliografia recomendada pela unidade curricular (C1 -C5)

AA.1.2.2. Resolução dos exercícios práticos recomendados pela unidade curricular (C1 -C5)

AA.2. Projeto

AA.2.1.1. Desenvolvimento autónomo de um projeto com vista à produção de uma aplicação Web (C1 -C5)

## Bibliografia:

### Recomendada:

Apontamentos teóricos

Chris Shiflett, HTTP Developer's Handbook, Sams Publishing, 2003.

Eric Meyer. CSS: The Definitive Guide, 3rd Edition, O'Reilly, 2006

David Flanagan. JavaScript: The Definitive Guide, 6th Edition. O'Reilly, 2011

Jeremy Keith. DOM Scripting: Web Design with JavaScript and the Document Object Model, 2nd Edition. APress 2010

Luke Welling and Laura Thomson. PHP and MySQL Web Development, 4th. Ed. Addison-Wesley, 2009.

W. Jason Gilmore, Beginning PHP and MySQL 5 From Novice to Professional, 4th. Ed., APress, 2010.

PHP - <http://www.php.net> MySQL - <http://www.mysql.com>

MySQLi - <http://www.php.net/manual/en/book.mysqli.php>

Segurança – “The OWASP Top 10 Web Application Security Risks” (2010), [https://www.owasp.org/index.php/Top\\_10\\_2010-Main](https://www.owasp.org/index.php/Top_10_2010-Main)

### Complementar:

W3Schools. <http://www.w3schools.com/>

SS Zen Garden. <http://www.csszengarden.com/>

Zeldman, J. "Fix Your Site With the Right DOCTYPE!", <http://www.alistapart.com/articles/doctype/>

Laravel Framework - <http://laravel.com/>